

Créer un parcours cartographique sur Storymap.js

#1

Se rendre sur storymap.knightlab.com

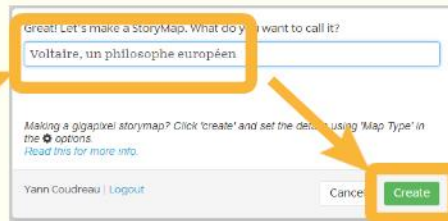
Cliquer ici

Puis se connecter avec un compte google



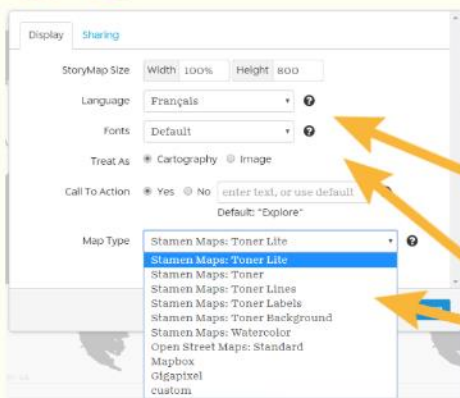
#2

Créer sa carte et lui donner un titre.



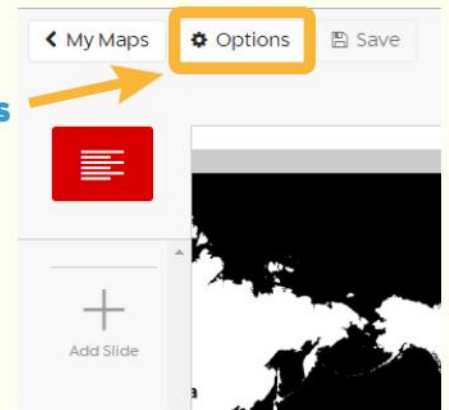
#3

Régler les options générales de la carte



Il faut alors régler les options générales de la carte :

- choix de la langue (de la carte, pas de l'outil)
- police
- type de carte



#4

Compléter les étapes en commençant par la présentation générale

La présentation générale et les étapes se présentent de la même façon :

A gauche, l'image d'illustration

A droite, le titre et la description



On peut intégrer des médias en ligne (image, vidéo, son...)

On peut importer nos propres fichiers image

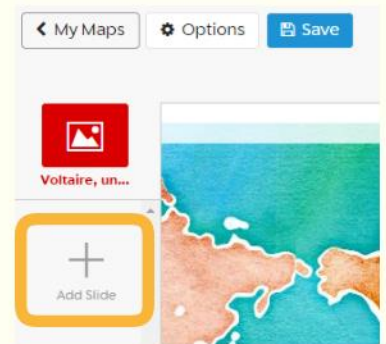
Il est possible et recommandé de citer sa source.

L'outil "background option" permet de régler l'affichage des descriptions (couleur ou image de fond).

#5 Rajouter des étapes

A gauche de l'écran apparaît un bouton permettant de rajouter des étapes à notre parcours.

Chaque case ajoutée correspondra à une étape et restera modifiable par la suite.

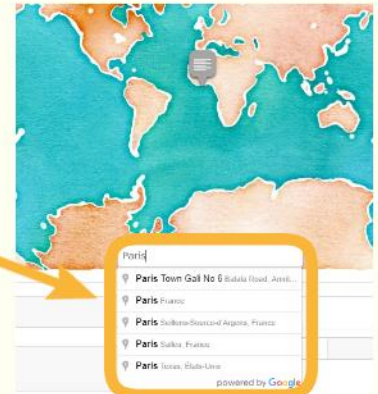


#6 Paramétrer une étape

Pour chaque étape du parcours, il faudra indiquer un lieu.

Une barre de recherche permet de retrouver facilement les localités voulues.

On complète les informations de la même façon que pour la présentation générale (voir point 4)



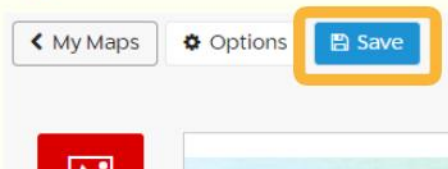
#7 Répéter cette action autant de fois que nécessaire

Après avoir indiqué le lieu, le titre, la description et les fichiers illustrant une étape, on passe à la suivante par le bouton +.

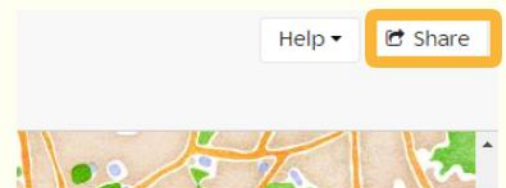


#8 Sauvegarder et exporter

Une fois le parcours complet, on sauvegarde par le bouton en haut à gauche de l'écran.



Puis on peut exporter et partager son parcours par le bouton "share" en haut à droite de l'écran.



Il suffit maintenant de copier/coller à l'endroit voulu soit l'adresse URL du parcours, soit le code d'intégration.