

NOMBRES ET QUANTITES

Le ramassage des pommes

(cf les mathématiques par les jeux GS – CP Lucette CHAMPDAVOINE NATHAN)

DOMAINE D'ACTIVITES : découvrir le monde

NIVEAU : MS-GS

COMPETENCES :

Approcher les quantités et les nombres COMPARER DENOMBRER COMPTER SURCOMPTER

OBJECTIFS :

- Connaître les valeurs des constellations du dé
- Utilisation d'un codage avec des signes non mathématiques

OBJECTIFS POUR L'ELEVE :

- Résoudre des problèmes portant sur les quantités (réunion) en utilisant les nombres connus
- Savoir avancer d'autant de cases qu'il y a de points retournés sur une face de dé
- Savoir comparer des quantités et établir un classement

MATERIEL :

- 1 plan de jeu par joueur sur lequel est dessiné un chemin partant d'une maison et serpentant dans un pré pour arriver à 4 maisonnettes.
- 1 boîte vide pour lancer le dé
- 1 dé normal de 1 à 6
- 4 pions de couleurs différentes pour se déplacer sur le chemin (1 par joueur)
- Des pommes mobiles dessinées sur des carrés de bristol de 1,5*1,5 (une cinquantaine pour 2 joueurs)
- 4 casiers pour le rangement des pommes (bristol 20cm *10cm 5 rangées de 10 cases chaque case 2 *2cm)

TRAVAIL :

Jeu pour 2,3 ou 4 joueurs

DEROULEMENT :

Consigne

Chaque enfant doit parcourir le chemin en tenant compte des indications données par le dé.

- Si le joueur arrive dans une case hachurée où un ami du pré l'attend, il ramasse le nombre de pommes correspondant au nombre de points dessinés sur le drapeau.
- Si le joueur arrive sur une case marquée d'un signal rouge, il remet dans le pré le nombre de pommes correspondant au nombre de points indiqués sur le panneau.
- Si un joueur arrive sur une case déjà occupée, il ne peut pas avancer et reste à sa place, mais on a le droit de passer par-dessus un pion adverse.

En fonction de leur ordre d'arrivée, les joueurs ramassent des pommes supplémentaires.

Le gagnant est celui qui a ramassé le plus de pommes à la fin du jeu. (Ce n'est pas forcément celui qui est arrivé en premier)

Placer les différents casiers les uns à côté des autres et chercher celui qui a le plus de rangées complètes.

Puis on compare les pommes qui restent.

Enfin on établit un classement qui va désigner le gagnant.

