

**Le jeu du « pouilleux » : les paires****DOMAINE D'ACTIVITES** : découvrir le monde**NIVEAU** : PS – MS - GS**COMPETENCES** :Approche des quantités et des nombres : **TRIER – DENOMBRER - COMPARER****OBJECTIFS** :

- Groupements de cartes selon une propriété
- Tri, dénombrement, comparaison de collection
- Notion de paires

**OBJECTIFS POUR L'ELEVE** : Suivant le nombre des cartes

- Associer quantités et nombres en chiffre
- Avec ou sans pouilleux

**MATERIEL** :

- Les 5 premières cartes de chaque couleur de 2 jeux de 52 cartes
- 1 valet de coeur
- Le jeu est progressivement élargi, suivant les compétences des enfants auxquels il est proposé : du 1 au 6 , du 6 au 10

**TRAVAIL** :

De 2 à 6 joueurs

**DEROULEMENT** :

Joueurs : 4

Matériel : 41 cartes (cartes de 1 à 10, 4 couleurs et un valet de coeur)

Ou pour les plus petits

20 cartes (cartes de 1 à 5 ; 4 couleurs et un valet de coeur)

But du jeu : rassembler et se débarrasser des cartes par paires de valeur (deux 10 rouges, deux 4 noirs...) et éviter de garder le « pouilleux », carte isolée et non associable qui fait perdre en fin de partie celui qui l'a conservée dans ses mains.

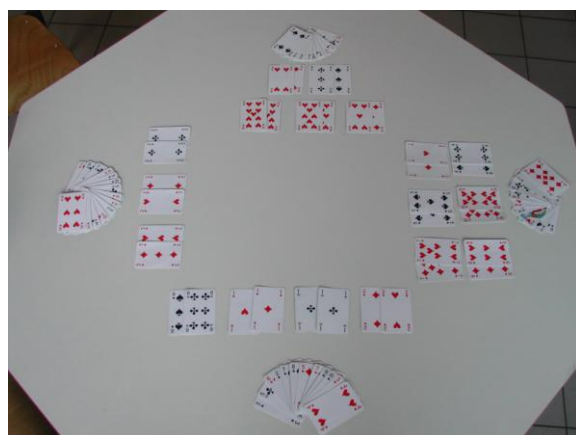
Organisation : le donneur distribue toutes les cartes. Chaque joueur cherche ses familles complètes et si c'est le cas, les étale sur la table.

Le deuxième joueur tire une carte dans les mains du premier. Il pose la paire réalisée et offre son jeu, face cachée, au troisième qui tire une carte à son tour, et ainsi de suite... Quand on tire le « pouilleux », on ne peut pas faire un mariage, mais le jeu continue et on essaie de le faire retirer à son adversaire.

La partie s'arrête quand toutes les familles ont été regroupées et le perdant est celui qui conserve le « pouilleux ». Tous les autres sont considérés comme gagnants.



Association de 2 cartes de même couleur et de même valeur.



Association de 2 cartes de même valeur.