

Jeu de la Bataille**DOMAINE D'ACTIVITES** : Découvrir le monde**NIVEAU** : PS- MS - GS**COMPETENCES** :

Approche des quantités et des nombres : DENOMBRER – COMPARER - TRIER

OBJECTIFS :

- Tri, dénombrement, comparaison de collection.
- Lecture de nombres.
- Reconnaissance globale des quantités.
- Comparaison des quantités.

OBJECTIFS POUR L'ELEVE :

- Savoir reconnaître globalement de petites quantités.
- Savoir faire des comparaisons de grandeurs.
- Savoir faire des comparaisons de quantités.
- Savoir associer une quantité à un nombre.
- Savoir dénombrer.

MATERIEL :

1 jeu de cartes :

- Pour les PS : de 1 à 3,4
- Pour les MS : de 1 à 6
- Pour les GS : de 1 à 10
- Aide de bandes numériques et de cubes pour aborder les grandeurs et les repérages.

Les jeux sont à modifier en fonction des possibilités des enfants.

TRAVAIL :

De 2 à 6 joueurs

DEROULEMENT :**PS**

Tri de cartes à partir des cartes sélectionnées par l'enseignant (soit de 1 à 3, de 1 à 6, soit par couleur....on cherche le même).

Possibilité de mélanger plusieurs jeux de cartes.
Choisir les critères de tri.

MS/GS

A partir des jeux de cartes du commerce en sélectionnant les cartes en fonction des compétences des élèves (de 1 à 6 , de 1 à 10, ...).
Ou encore en utilisant un jeu construit par les enfants en collant des gommettes.

GS

Matériel : 20 cartes (cartes 1 à 10, 2 couleurs).

But du jeu : ramasser le plus possible de cartes à l'adversaire. La partie s'arrête par épuisement des cartes d'un joueur.

Organisation : pour 2 joueurs : on distribue 10 cartes à chacun. On partage deux couleurs à chacun pour égaliser les chances au départ : les rouges à l'un, les noires à l'autre par exemple.

