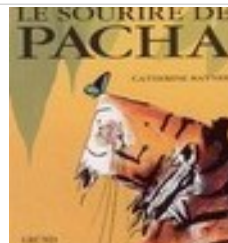
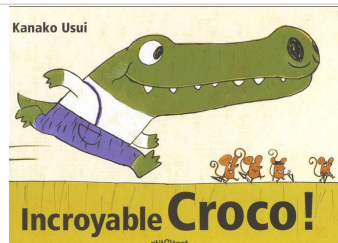
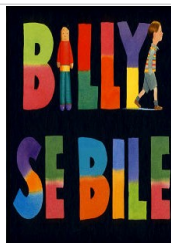
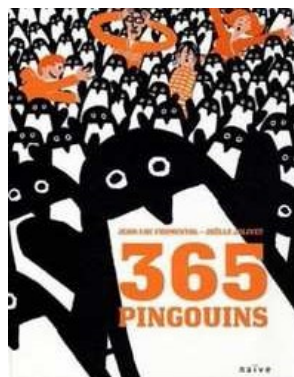


## RALLYE « ESCAPAGES » +3 ans



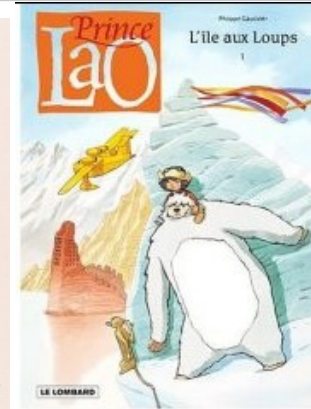
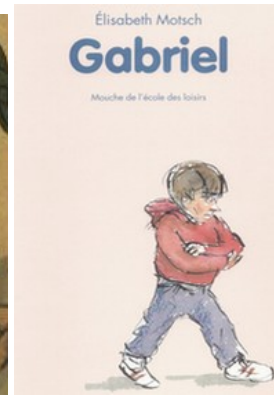
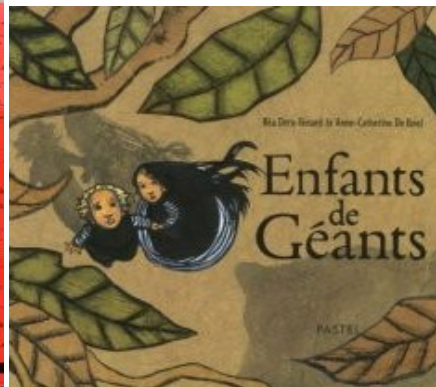
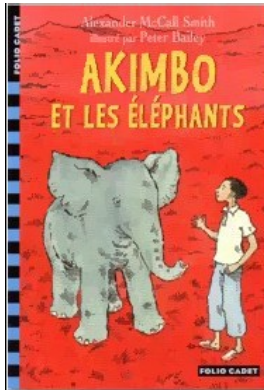
Titre	Durée des ateliers	Modalités de fonctionnement	Préparation matérielle
<b>Billy se bile</b> → <a href="#">Rappel oral de l'histoire</a> → <a href="#">Tableau à double entrée</a> Replacer les cartes au bon endroit en observant la couleur des cheveux et le costume de la poupée.	30 min	1 groupe de 8 élèves maximum	
		<b>Individuel</b>	Tables + chaises
<b>Incroyable Croco !</b> → <a href="#">Jeu d'écoute</a> <b>Déroulement :</b> Les élèves s'installent par 2 autour de la planche de jeu. Les cartes « histoire » sont réparties à chaque équipe. On lance la lecture du CD audio dans l'ordre. A chaque extrait, l'équipe qui a la bonne carte doit la poser sur la planche de jeu et on reconstitue l'histoire de façon chronologique. <b>Variante :</b> Même activité, mais l'enseignant diffuse les pistes du CD audio dans le désordre pour augmenter la difficulté. L'enseignant annonce le numéro de piste, les élèves écoutent, vérifient s'ils ont la carte et la déposent sur la case correspondante de la planche.	30 min	1 groupe de 8 élèves maximum	
		<b>Groupes de 2 élèves</b>	Tables + chaises Lecteur CD
<b>La soupe aux pois</b> → <a href="#">Labyrinthe</a> Les enfants, seuls ou par deux, disposent d'une feuille « labyrinthe » et d'un feutre. <b>Consigne :</b> Aider Pierre à rentrer chez lui. Pour cela : - repérer en entourant au feutre tous les loups sur le chemin ; - tracer le chemin que doit prendre Pierre pour rentrer chez lui.	30 min	1 groupe de 8 élèves maximum	
		<b>Individuel ou par 2</b>	Tables + chaises Feutres effaçables
<b>Le sourire de Pacha</b> → <a href="#">Jeu d'observation</a> Reconstituer l'animal à partir des cartes « pelage » et « queue ».	30 min	1 groupe de 8 élèves maximum	
		<b>Individuel ou par 2</b>	Coin regroupement + table

## RALLYE « ESCAPAGES » +6 ans



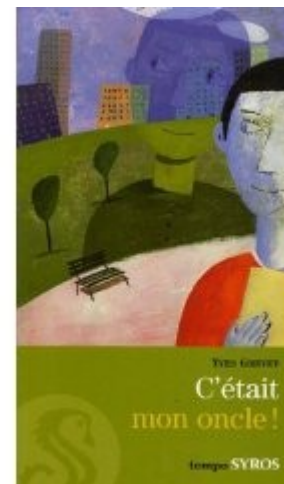
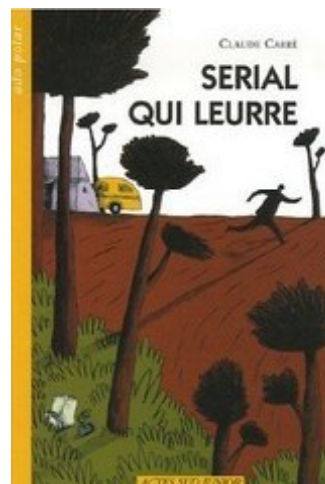
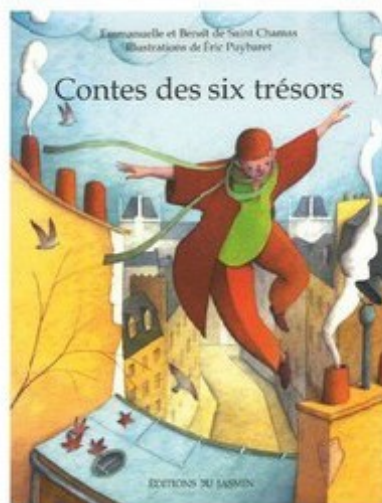
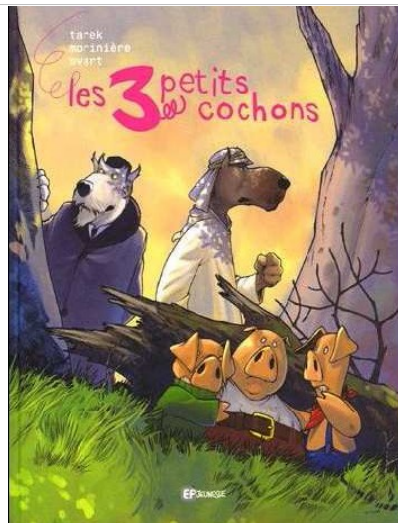
Titre	Durée des ateliers	Modalités de fonctionnement	Préparation matérielle
<b>365 pingouins</b> → Parcours « Du pôle sud au pôle nord » avec questions.	15 min	1 groupe de 8 élèves maximum <b>Individuel</b>	Tables + Chaises
<b>Cher Maman et Papa</b> → Jeu de 7 familles	15 à 20 min	1 groupe de 8 élèves maximum <b>Individuel</b>	Tables + Chaises
<b>La naissance du dragon</b> → Calligraphie chinoise	30 min	1 groupe de 8 élèves maximum <b>Individuel</b>	Tables + Chaises Pinceaux + encre noire Feuille A4 ou A3 Connexion internet
<b>Le secret d'Olga</b> → Jeu de mémoire	15 à 20 min	1 groupe de 5 élèves maximum <b>Individuel</b>	Tables + Chaises

## RALLYE « ESCAPAGES » +8 ans



Titre	Durée des ateliers	Modalités de fonctionnement	Préparation matérielle
<b>Akimbo et les éléphants</b>	20 min	1 groupe de 8 élèves maximum	
→ Stratégie et 7 familles		Groupes de 2 élèves	Tables + chaises
<b>Enfants de géants</b>	20 min	1 groupe de 6 élèves maximum	Tables + chaises
→ Jeu des différences		Individuel	Feuille de « brouillon »
<b>Gabriel</b>	15 à 20 min	1 groupe de 12 élèves maximum	Tables + chaises
→ Jeu de cartes		2 équipes de 4 élèves à 6 élèves	
<b>Prince Lao</b>	30 min	1 groupe de 10 élèves maximum	Tables + chaises
→ Jeu de cartes « questions », « indices-texte », « indices-images » pour créer des « Fabul'animos » (animaux mystérieux)		Groupes de 2 élèves	

## RALLYE « ESCAPAGES » +10 ans



Titre	Durée des ateliers	Modalités de fonctionnement	Préparation matérielle
<b>Sur tous les titres de la sélection :</b>	20 min	1 groupe de 10 élèves maximum	
→ <i>Escapages poursuite</i>			Tables + chaises
<b>Les 3 petits cochons</b>	10 min	2 équipes de 5 élèves	Tables + chaises
→ <i>Retrouver les bulles des personnages</i>		<b>Individuel</b>	Photocopies des bulles
<b>Contes des six trésors</b>	15 min	1 groupe de 8 élèves maximum	
→ <i>Assembler des paires de cartes : une oeuvre et son détail.</i>		<b>4 équipes de 2 joueurs</b>	Tables + chaises
<b>Serial qui leurre</b>	30 min	1 groupe de 10 élèves maximum	
→ <i>Escap'enquête (à la manière du Cluedo)</i>		<b>2 groupes de 5 joueurs</b>	Tables + chaises